



KP6 : Les métiers de la Petite Mer

OBJECTIFS DE L'ANIMATION

- DÉCOUVRIR LES DIFFÉRENTS MÉTIERS PRÉSENTS EN PETITE MER
- DÉVELOPPER LE SENS DE L'OBSERVATION ET LA DÉDUCTION
- DÉCOUVRIR LES DIFFÉRENTES INTERACTIONS ENTRE L'HOMME ET CET ENVIRONNEMENT PARTICULIER

EN LIEN AVEC LES PROGRAMMES OFFICIELS DE L'ÉDUCATION NATIONALE

- **Découvrir le monde (cycle II)** : exploration des espaces plus diversifiés, aborder les événements du passé.

DÉROULEMENT DE L'ANIMATION

Les enfants sont accueillis à la Maison de l'Île Kerner par l'équipe d'animation qui leur présente le déroulement de l'animation. L'animation débute par un parcours sur l'île de Kerner à la recherche d'indices indiquant la présence d'activités humaines. Au retour de cette chasse aux indices, les enfants en déduisent les métiers présents en Petite Mer. Puis, par l'intermédiaire d'un livret qui leur est remis, retrouvent d'autres activités passées et présentes sur le milieu.

La deuxième partie de l'animation se déroule dans l'espace muséographique. Les animateurs remettent aux enfants des photos d'objets appartenant à des métiers exercés en Petite Mer. Les enfants doivent les retrouver sur les panneaux et dans les vieilles photographies de l'espace muséographique, et en déduire à quoi ces objets étaient utiles.

L'animation se termine par des petits jeux durant lesquels les enfants mettent en scène certaines professions de la Petite Mer.

MATÉRIELS, LOCAUX ET DOCUMENTS MIS À DISPOSITION

- Salle pédagogique, espace extérieur et préau
- Dossier pédagogique et documents pour les enfants

*L'animation présentée ci-dessus peut évoluer en fonction des saisons, et s'adapter également à votre demande...



DURÉE

- Temps de présence sur le site :
une demi-journée
- Temps d'animation : 2h00

la Maison
de l'île Kerner

Rue de la Grève - 56670 Riantec

www.maison-kerner.fr

Tél : 02 97 84 51 49

Fax : 02 97 84 51 82

Mail : kerner@sellor.com

www.sellor-decouverte.fr