



KP/3 : Qui croque quoi?

Les chaînes alimentaires des animaux marins

OBJECTIFS DE L'ANIMATION

- APPROFONDIR LES DIVERS MODES D'ALIMENTATION DES ANIMAUX
- DÉCOUVRIR LE RÔLE ET LA PLACE DES ÊTRES VIVANTS : NOTIONS DE CHAÎNES ET RÉSEAUX ALIMENTAIRES

EN LIEN AVEC LES PROGRAMMES OFFICIELS DE L'ÉDUCATION NATIONALE

- Sciences expérimentales (Cycle III) : unité et diversité du monde vivant - Education à l'environnement

DÉROULEMENT DE L'ANIMATION

Les enfants sont accueillis à la Maison de l'île Kerner par l'équipe d'animation qui leur présente le déroulement de l'animation.

L'animation débute sous forme d'un jeu durant lequel les enfants sont amenés à rentrer dans la peau de certains animaux marins et de retrouver leur nourriture. Pour créer et rendre visible ces chaînes alimentaires, ils doivent se relier à l'aide d'un fil muni d'une pince à linge. Grâce à ce jeu, les enfants comprennent l'importance de chaque être vivant dans l'océan. En introduisant l'Homme dans leur "ouvrage", ils essaient de comprendre les modifications qui peuvent être liées à ses actions et les conséquences qu'elles peuvent engendrer.

La deuxième partie de l'animation se déroule en demi-groupe et en rotation. Pendant qu'une moitié de la classe remplit son enquête sur les différents modes d'alimentation des animaux marins à l'aide des panneaux situés dans l'Espace Découverte, ainsi que de documents laissés à leur disposition, l'autre moitié observe le plancton, base des chaînes alimentaires réalisées plus tôt, grâce à un microscope équipé d'une caméra et projetant les images à l'aide d'un vidéo-projecteur.

L'animateur conclut la séance sur les enjeux auxquels nous devons faire face pour protéger notre environnement et en déduire la responsabilité de l'Homme.

MATÉRIELS, LOCAUX ET DOCUMENTS MIS À DISPOSITION

- Jeu "qui croque quoi?"
- Salle pédagogique avec matériel d'observation (microscope, caméra et vidéo-projecteur), espace extérieur et préau (animation et pique nique)
- Dossier pédagogique et documents pour les enfants (compléments de séance)

*L'animation présentée ci-dessus peut évoluer en fonction des saisons, et s'adapter également à votre demande...



DURÉE

- Temps de présence sur le site :
une demi-journée
- Temps d'animation : 2h00

la Maison
de l'île Kerner

Rue de la Grève - 56670 Riantec

www.maison-kerner.fr

Tél : 02 97 84 51 49

Fax : 02 97 84 51 82

Mail : kerner@sellor.com

www.sellor-decouverte.fr